

Sommaire

- [Introduction](#)
- [Windows](#)
 - [Avant tout](#)
 - [JDK](#)
 - [Eclipse](#)
 - [Notepad ++](#)
 - [Un logiciel d'extraction](#)
 - [Un éditeur d'image](#)
- [Linux \(Ubuntu et ces variantes\)](#)
 - [Avant tout](#)
 - [JDK](#)
 - [Eclipse](#)
 - [Un logiciel d'extraction](#)
 - [Un éditeur d'image](#)
 - [Ouvrir un terminal ici](#)
- [Mac OS X](#)
 - [Avant tout](#)
 - [JDK](#)
 - [Eclipse](#)
 - [Un éditeur d'image](#)
- [Crédits](#)

Introduction

Minecraft est un jeu codé en java, afin de coder un mod minecraft, il faut un certain nombres de logiciels, dont le JDK de java (le JDK de java permet de compiler et décompiler du code java), et un IDE (Integrated Development Environment (= Environnement de développement intégré)) java dans notre cas eclipse, mais vous pouvez aussi utiliser d'autres IDE. D'autres logiciels seront nécessaires pour créer les textures, ou pour les fichiers de langage du mod. Dans ce premier tutoriel, nous allons installer ces logiciels.

Windows

Avant tout :

La première chose à savoir est le type de système que vous utilisez. Il y a deux type de système, le 32 bits (dépassé, il n'est plus que

Système

Fabricant :	Hewlett-Packard Company
Modèle :	p6244fr
Évaluation :	 Indice de performance Windows
Processeur :	Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q8300 @ 2.50GHz 2.50 GHz
Mémoire installée (RAM) :	4,00 Go
Type du système :	Système d'exploitation 64 bits
Styilet et fonction tactile :	La fonctionnalité de saisie tactile ou avec un styilet n'est pas disponible sur cet écran

vendu dans les tablettes et les portables), et le 64 bits.

Pour connaître votre type de système, faite un clic droit sur le raccourci ordinateur (dans le menu démarrer ou sur le bureau) et

cliquez sur propriétés. Votre type de système est affiché sur la page :

Dans mon cas je suis en 64 bits, je vais donc prendre les programmes en version 64 bits. Sachez qu'un programme 64 bits ne peut pas fonctionner sur un système 32 bits, en revanche, l'inverse est possible, mais il est mieux d'installer un programme en 64 bits si vous avez un système 64 bits et que le programme possède une version 64 bits pour une question de performance (par exemple, java 32 bits est limité à 1400 - 1600 mo de ram maximum, alors que java 64 bits à une limite beaucoup plus haute de l'ordre des 16Go si je me souviens bien).

JDK (Java Development Kit) :

Pour l'installer, allez sur le site d'oracle :

<http://www.oracle.com/technetwork/java/j...index.html>

Cliquez sur le bouton download au-dessus de jdk. Ensuite cochez la case "Accept License Agreement" et cliquez sur le lien :

- Windows x86 123.64 MB jdk-XuYZ-windows-i586.exe si vous avez un système d'exploitation 32 bits.

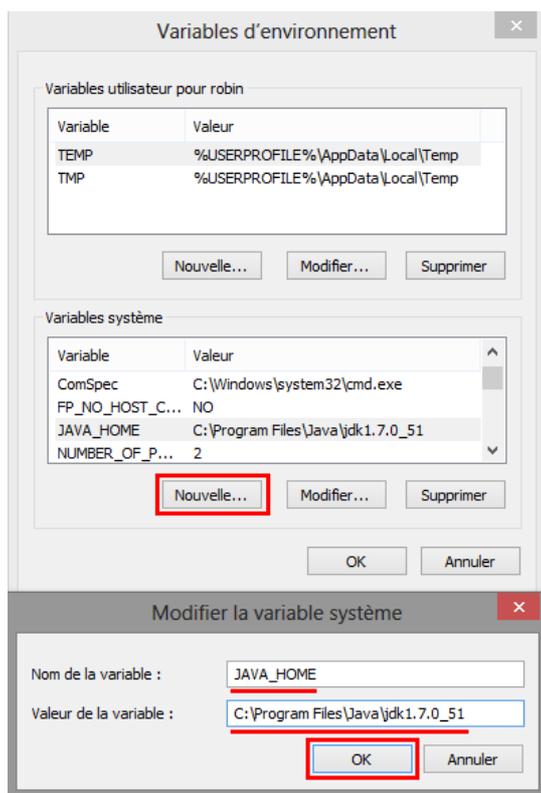
- Windows x64 125.46 MB jdk-XuYZ-windows-x64.exe si vous avez un système d'exploitation 64 bits.

Une fois, le téléchargement fini, il vous suffit de lancer l'application en administrateur.

Lorsque l'installation à fini, allez sur votre disque dur C:/ puis dans le dossier "Program Files" puis dans le dossier "Java". Un dossier ayant le nom de la version de java que vous venez d'installer devrait être présent (jdk1.7.0_51 par exemple).

Copier le chemin complet de ce dossier (C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_51 avec l'exemple d'au-dessus).

À nouveau comme pour voir votre type de système, faite une clic droit sur le raccourci de votre ordinateur puis cliquez sur propriétés. Ensuite, à gauche cliquez sur "Paramètres système avancés", une page va s'ouvrir, cliquez sur l'onglet portant le même nom puis sur "variables d'environnement..." Créez une nouvelle variable, dans le nom mettez JAVA_HOME et dans la valeur, copier le chemin du dossier où le jdk est installé.



Ensuite, sélectionnez la variable PATH, cliquez sur modifier... et à la suite ajouter un point virgule, et coller à nouveau en ajoutant \bin. Par exemple :

C:\quelquechose;[...];C:\autrechose

deviendra :

C:\quelquechose;[...];C:\autrechose;C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_51\bin.

Java est maintenant installé et configuré. La manipulation dans les variables d'environnement sera à refaire à chaque mise à jour de java (remplacez l'ancien chemin dans PATH, n'ajoutez pas à la suite lors des mises à jours, même chose pour JAVA_HOME, écrasez l'ancienne valeur).

Eclipse :

Téléchargez eclipse sur le site officiel :

<https://www.eclipse.org/>

Il s'agit d'une archive .zip, vous pouvez l'extraire avec l'utilitaire d'extraction de Windows si vous n'avez pas encore de logiciel d'extraction/compression. Une fois l'archive extraite, vous pouvez supprimer le .zip, seul le dossier extrait va servir. Vous pouvez placer ce dossier où vous le souhaitez, cela n'a pas d'importance. L'application d'eclipse se trouve dans le dossier, vous pouvez faire un raccourci dans le menu démarrer ou sur votre bureau .

Notepad ++ :

Afin de modifier les fichiers de langage sans problème d'encodage (pour les accents et autres symboles spéciaux), il faut encoder en UTF-8 sans BOM, ce que l'éditeur de texte de Windows ne fait pas.

Vous pouvez le télécharger ici :

<http://notepad-plus-plus.org/fr/download/>

Prenez l'installateur automatique, puis exécutez-le une fois téléchargé.

Un logiciel d'extraction :

L'utilitaire d'archive de Windows n'étant pas génial, je vous recommande d'installer 7zip (gratuit et open source) ou winrar (propriétaire et payant, mais peut être utilisé sans être acheté avec des fonctionnalités en moins qui ne servent pas de toute façon) :

7zip : <http://www.spiroo.be/7zip/>

Winrar (32 bits) : <http://www.win-rar.com/predownload.html?...c=EUR&L=10>

Winrar (64 bits) : <http://www.win-rar.com/predownload.html?...c=EUR&L=10>

Un éditeur d'image :

Afin de faire vos textures, un éditeur d'image est nécessaire, de préférence un qui supporte la transparence. Il en existe beaucoup sous Windows, voici les plus connus :

- Paint.net : <http://www.getpaint.net/> (gratuit, très basique)
- Photofiltre 7 : <http://www.photofiltre-studio.com/pf7.htm> (gratuit, intermédiaire)
- Gimp : <http://www.gimp.org/> (gratuit, open source, complexe)
- Photoshop : <https://creative.adobe.com/products/photoshop> (payant, complexe)

Linux (Ubuntu et ses variantes)

Avant tout :

Tout comme pour les utilisateurs de Windows, la première chose à savoir est votre type de système. Pour cela, ouvrez le terminal et tapez la commande suivante :

```
uname -p
```

Si vous avez x86_64 ou amd64, vous avez un système 64 bits, sinon si vous avez ix86 (i386, i486, i586, i686, i768) vous avez un système 32 bits.

JDK (Java Development Kit) :

Grâce au ppa de la team webupd8, l'installation va être très simple et les mises à jours de java vous seront signalées en même temps que les mises à jour du système.

Dans un terminal, tapez les commandes suivantes :

```
sudo add-apt-repository ppa:webupd8team/java
sudo apt-get update
sudo apt-get install oracle-java7-installer
```

Inutile de configurer la variable path, les commandes java et javac devraient fonctionner après l'installation. Pas besoin non plus de configurer JAVA_HOME, gradle le trouve tout seul sous linux. Si jamais ce n'est pas le cas, modifiez le fichier etc/environnement avec :

```
sudo gedit /etc/environnement
```

En dessous de PATH= ajoutez :

```
JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-7-oracle"
```

Eclipse :

Pour commencer, allez sur le site d'eclipse et téléchargez la version d'eclipse correspondante à votre système :

<https://www.eclipse.org/downloads/>

Ensuite, désarchivez l'archive (clic droit, extraire ici en mode graphique), vous pouvez supprimer l'archive une fois extraite. Ouvrez un terminal, déplacez-vous dans le dossier Téléchargements :

```
cd download
```

Déplacez après le dossier eclipse dans le dossier /opt/ :

```
sudo mv eclipse/ /opt/
```

Et pour finir créez le .desktop pour eclipse :

```
sudo gedit /usr/share/applications/eclipse.desktop
```

Gedit va s'ouvrir, collez ceci dedans :

```
[Desktop Entry]
Name=Eclipse
Type=Application
Exec=/opt/eclipse/eclipse
Terminal=false
Icon=/opt/eclipse/icon.xpm
Comment=Integrated Development Environment
NoDisplay=false
Categories=Development
```

Ensuite enregistrez et testez eclipse, si pour vous les menus déroulant ne se déplie pas, modifiez le .desktop d'eclipse (avec la même commande qu'avant) et changez la ligne

```
Exec=/opt/eclipse/eclipse
```

par :

```
Exec=env UBUNTU_MENUPROXY= /opt/eclipse/eclipse
```

([source](#))

Un logiciel d'extraction :

Sous ubuntu, les paquets zip et unzip sont pré-installés, vous ne devriez donc pas avoir de problèmes, en revanche je vous conseille d'installer le paquet p7zip-full et p7zip-rar (pour ouvrir les .rar qu'on vous envoie). Dans un terminal :

```
sudo apt-get install p7zip-full p7zip-rar
```

Ou alors cherchez dans la logithèque d'ubuntu p7z.

Un éditeur d'image :

Sous linux, Gimp est le logiciel d'édition d'image le plus populaire, vous pouvez l'installer simplement depuis la logithèque. Si Gimp ne vous plaît pas, il en existe beaucoup d'autres :

http://doc.ubuntu-fr.org/graphisme#graphisme_simple

http://doc.ubuntu-fr.org/graphisme#graphisme_avance

Ouvrir un terminal ici :

Pour les utilisateurs de la variante officielle, je vous recommande fortement d'installer le paquet nautilus-open-terminal :

```
sudo apt-get install nautilus-open-terminal
```

Ensuite redémarrez votre session, maintenant lorsque vous allez faire un clic droit dans nautilus, un raccourci "Ouvrir dans un terminal" sera disponible en plus. Il va être très pratique pour forge gradle.

(Les autres distributions tels que xubuntu et ubuntu studio avec Thunar comme gestionnaire de fichier ou cubuntu cinnamon avec Nemo, ce raccourci est présent de base, pour les autres distributions je ne sais pas).

Avant tout :

Il vous faudra, au minimum, la version 10.7.3 de Mac OS X pour utiliser java 7. Apple ne commercialise plus de version 32 bits de son os, vous avez donc un système 64 bits. Si vous avez une mise à jour antérieure à la 10.7.3, il faudrait envisager de faire cette mise à jour pour profiter de java 7 et des futures versions de java, car minecraft nécessitera java 7 d'ici quelques mises à jour. Vous pouvez modder avec une version antérieure à la 10.7.3, en revanche il faudra chercher les liens.

JDK (Java Development Kit) :

Pour installer le JDK, il vous faut vous rendre sur le site d'oracle:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/j...80260.html>

Cochez "Accept License Agreement" puis téléchargez le fichier image correspondant (vous ne pouvez pas vous tromper il n'y en a qu'un)

Mac OS X x64 179.49 MB jdk-7u51-macosx-x64.dmg

Lorsque le téléchargement est terminé, ouvrez l'image et double-cliquez sur la boîte en carton apparue dans la fenêtre, ceci vous ouvrira l'installateur du jdk qu'il vous faudra suivre.

Eclipse :

Pour cela, il vous suffit de vous rendre sur le site d'eclipse et de le télécharger, il vous proposera automatiquement la version mac os

<https://www.eclipse.org/downloads/>

Attention à bien prendre la version 64 bit.

Après téléchargement, ouvrez l'archive, déplacez son contenu dans un dossier et lancez eclipse, attention à ne pas déplacer l'application du dossier mais de bien créer un alias (raccourci)

Un éditeur d'image :

Il existe principalement Gimp: <http://www.gimp.org/>

Et photoshop <https://creative.adobe.com/products/photoshop>

Crédits

Rédaction :

- [robin4002](#)
- [kevin_68](#)

Correction :

- [gagoi](#)
- [Superloup10](#)
- [FireDreft](#)



Ce tutoriel de [Minecraft Forge France](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International](#)

[Retour sur le site](#)